

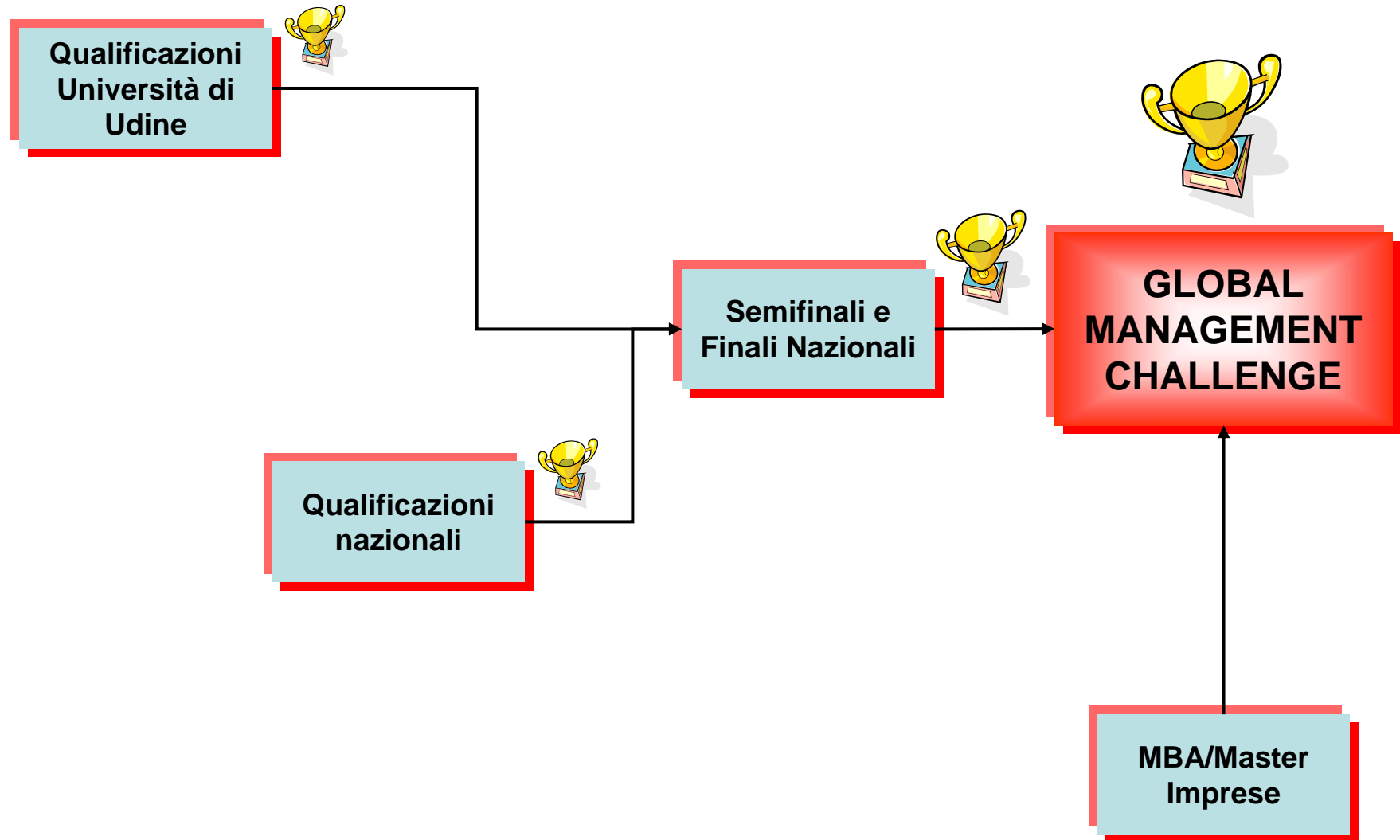


Università di Udine
Dipartimento di Ingegneria Elettrica,
Gestionale e Meccanica

The Business Game

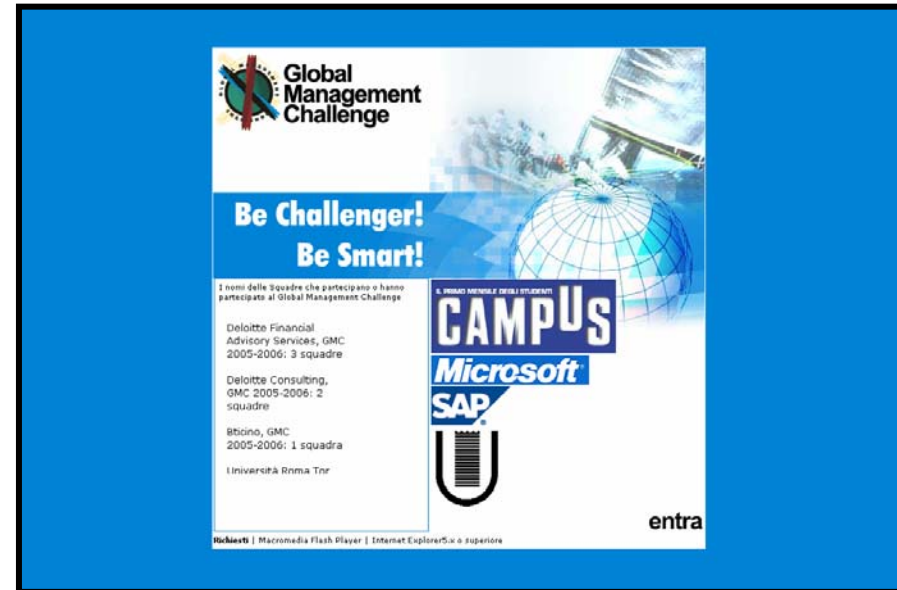
CAMPIONATO E PUNTEGGI

Road to Championship



Global Management Challenge (GMC)

- Il GMC è una competizione a squadre ed internazionale (22 paesi partecipanti!) basata su un Business Game
- Squadre composte da studenti universitari o di MBA/Master selezionati dalle aziende Sponsor
- Italia (2004):
 - 254 squadre provenienti da 53 Facoltà italiane (Economia, Ingegneria e MBA/Master)
 - 1.157 studenti



Finale internazionale di Varsavia (Polonia) con squadre Campioni Nazionali dei 21 paesi rappresentati sfidarsi ad aprile 2006.

Punteggi del Business Game

Piazzamento al Business Game	Punteggio
1	9 punti
2	8 punti
3	7 punti
4	6 punti
5	5 punti
6,7	4 punti
8,9,10	3 punti



Note

- Chi non partecipa = 0 punti
- Chi abbandona = -2 punti

Regole Esame Gestione della Produzione

		Punteggi
Scritto	Quesiti di esercizi	9 quesiti x 2 punti
	Risposte a Quiz	3 quiz x 2 punti
	Business Game o Tesina	Da 3 a 9 punti
	Voto massimo (ammissione all'orale)	33 (18/30)
Orale	2 domande aperte allo scritto	30/30
	3 domande all'orale	
Voto Finale		1/3 Scritto + 2/3 Orale



Note

- Lo scritto è fatto in base all'ultimo programma svolto
- L'orale deve essere sostenuto nella stessa giornata dello scritto

Qualificazione e Finale

FINALE

8 periodi

2 settimane

4 volte/settimana

1.	9
2.	9
3.	9
4.	9
5.	9
....

QUAL_1

QUAL_2

QUALIFICAZIONI

8 periodi

2 settimane

4 volte/settimana

1	9 punti
2	8 punti
3	7 punti
4	6 punti
5	5 punti
6,7	4 punti
8,9,10	3 punti

1	9 punti
2	8 punti
3	7 punti
4	6 punti
5	5 punti
6,7	4 punti
8,9,10	3 punti

...

Date importanti

GIRONE PROVA

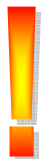
- Entro **giovedì 6/10 ore 23.59** far pervenire NOME SQUADRA (indirizzo mail), DATI PARTECIPANTI (nome, cognome e matricola), INDICAZIONE DEL CAPOSQUADRA all'indirizzo business.game@uniud.it
- Inizio **lunedì 17/10, 4 periodi di gioco**

QUALIFICAZIONI (valide per l'esame)

- Inizio **mercoledì 02/11, 8 periodi di gioco**

FINALE (valida per il Global Management Challenge)

- Inizio **lunedì 09/01/2006**, 4 volte la settimana per 2 settimane



COMUNICAZIONI

- Controllare la mail per comunicazioni dal manager prima di iniziare ogni nuova giocata

Calendario Business Game

GIORNI GIOCATE	PERIODI DI GIOCO	PERIODO DI TEMPO	
lunedì 17 ottobre 2005	1° periodo	10.00	22.00
martedì 18 ottobre 2005	2° periodo	10.00	22.00
mercoledì 19 ottobre 2005	3° periodo	10.00	22.00
giovedì 20 ottobre 2005	4° periodo	10.00	22.00
venerdì 21 ottobre 2005	Eventuali giornate di recupero	10.00	22.00
mercoledì 2 novembre 2005	1° periodo	10.00	22.00
giovedì 3 novembre 2005	2° periodo	10.00	22.00
venerdì 4 novembre 2005	3° periodo	10.00	22.00
lunedì 7 novembre 2005	4° periodo	10.00	22.00
martedì 8 novembre 2005	5° periodo	10.00	22.00
mercoledì 9 novembre 2005	6° periodo	10.00	22.00
giovedì 10 novembre 2005	7° periodo	10.00	22.00
venerdì 11 novembre 2005	8° periodo	10.00	22.00
lunedì 14 novembre 2005	Eventuali giornate di recupero	10.00	22.00
martedì 15 novembre 2005		10.00	22.00
mercoledì 16 novembre 2005		10.00	22.00
giovedì 17 novembre 2005		10.00	22.00
venerdì 18 novembre 2005		10.00	22.00

Indirizzi fondamentali



INDIRIZZO WEB BUSINESS GAME: businessgame.diegm.uniud.it

INDIRIZZO WEB MATERIALE DIDATTICO: www.diegm.uniud.it/detoni

PASSWORD PER MATERIALE DIDATTICO: [LabGest](#)

INDIRIZZO WEB

GLOBAL MANAGEMENT CHALLENGE: www.challengeitalia.com